

## Circula osana NY24H-leiriä

Vuorokauden kestäväällä NY24H-leirillä eri alojen opiskelijat pääsevät käytännössä ideoimaan liikeideoita pienissä ryhmissä. Samalla opitaan yrityksen perustamista sekä kehitetään esiintymistaitoja innostavassa ympäristössä. Savon ammattiopistossa järjestetään vuosittain useita NY 24h-leirejä. Leirien ohjaajina toimivat opiskelijat aikaisemmilta leireiltä sekä Savonia ammattikorkeakoulun yrittäjyysopiskelijat eli Y-tiimiläiset. Leirien organisoinnin ja päävastuun kantaa Sakkyn vastuupettaja.

Keväällä 2018 Sakky toteutti NY24h-leirin kiertotalousteemalla. Leirille osallistui 21 opiskelijaa ammattiopiston eri aloilta ja lukiosta. Osallistujien ennakkotehtävänä oli tehdä verkkotesti, jolla testattiin, millainen on oma yrittäjätyyppi. Leiri aloitettiin pelaamalla Circula-peliä. Aluksi tutustuttiin kiertotalouden liiketoimintamalleihin kiertotalouskävelyn avulla. Se auttoi orientoitumaan aiheeseen ja toimi hyvin myös ryhmäytämässä ja osallistujien tutustumisessa, koska valtaosa osallistujista ei tuntenut toisiaan ennestään.

Kiertotalouskävelyn jälkeen muodostettiin 4-5 hengen yritystiimit. Tiimin yhteisenä tavoitteena on perustaa yritys, joka tuottaa voittoa, auttaa ratkaisemaan ympäristö- ja/tai sosiaalisia ongelmia ja käyttää luonnonvaroja kekseliäästi ja kestävästi. Pelin aluksi ryhmän jäsenet kartoittivat ja esittelivät toisilleen korttien avulla taitoja ja vahvuuksia, joita he voivat hyödyntää yrityksessä, Pelikortit helpottivat omien vahvuuksien tunnistamista ja niistä kertomista. Tämä on myös yrittäjyyden kannalta oleellinen taito: tunnistaa omat ja tiimiläisten vahvuudet ja tehdä työnjakoa näiden perusteella.

Varsinaisen pelin aikana tiimit kehittivät pelin tarjoamien resurssien (resurssikorttien) sekä omien taitojensa ja vahvuuksien pohjalta kiertotalouteen liittyviä yritysideoita. Pelin lopuksi ideat pitchattiin tuomaristolle, joka koostui yrityksen edustajasta ja NY-ohjaajista. Tuomaristo antoi kehittävää palautetta ja ehdotuksia, mitä asioista yritysideoissa vielä kannattaisi kehittää.

Peliosuuden jälkeen tiimit jatkoivat yritysideoiden kehittämistä ”perinteisillä” NY24H-leirin tehtävärasteilla tutoreiden opastuksella. Yritysideoista tehtiin SWOT-analyysit, kuvattiin ja kehitettiin tuotetta, pohdittiin hinnoittelua, hiottiin liiketoimintasuunnitelmaa, harjoiteltiin myyntipuhetta ja bisnespuhelua sekä laadittiin ja harjoiteltiin presentaation pitämistä.

Seuraavana aamuna tiimit esittelivät oman yritysideoansa tuomaristolle ”Kuhan Kidassa”. Tuomaristo koostui yrittäjistä, joista yksi oli tekstiilialan kiertotalousyrittäjä. Kiertotalous oli otettu monipuolisesti huomion tiimien yritysideoissa. Voittajaksi valittiin RECLO, joka tarjosi sovellusta, jonka avulla voi ostaa ja myydä käytettyjä v aatteita. Yrityksen

tavoitteena olisi pidentää vaatteiden elinkaarta, kun kuluttajat voisivat käydä keskinäistä kauppaa käytetyillä vaatteilla. Tuomariston mielestä idea on helppokäyttöinen, toteutettavissa sekä tukee hyvin kiertotalousteemaa.

Leirillä esiteltiin myös Vuosi yrittäjänä -ohjelmaa, jonka puitteissa opiskelijoilla on mahdollisuus pyrittää omaa yritystä jo opiskelun aikana. Yksi pelin tiimeistä innostuikin perustamaan oikean NY-yrityksen oman Circulassa-pelissä syntyneen yritysideaansa pohjalta.

Sakkyn kokemusten perusteella Circula-peli sopi erinomaisesti osaksi NY24h-leiriä. Myös opiskelijoiden palaute leiristä oli erittäin myönteistä. Peli toimii hyvin ryhmäytymisessä sekä yrittäjyyteen orientoitumisessa. Erityisesti omien taitojen ja vahvuuksien käsittelyyn pelin taito- ja vahvuuskortit tarjoavat hyvän työkalun. Omien vahvuuksien tunnistaminen ja esiin tuonti sekä omien ja tiimin vahvuuksien hyödyntäminen yrityksessä ovat aivan yrittäjyystaitojen ytimessä.

### Esimerkkiaikataulu kiertotalousteemaiselle NY24H-leirille

9:00	Ennakkotehtävän purku
9:15	Kiertotalouskävely ja Circula-peli
11:30	Lounastauko
12:00	Pitchausten valmistelu
12:15	Pitchaukset ja arviointi/palaute
13:15	Siirtyminen NY24h-leirille + majoittuminen
14:30	Info: NY vuosiyrittäjänä
15:00	SWOT
15:30	Nimi ja Logo
16:30	Tuote
17:00	Päivällinen
18:00	Hinta
18:45	Sportti-vartti
19:15	Liiketoimintasuunnitelma
20:00	Myyntipuhe
20:30	Bisnespuhelu
21:00	Iltapala
21:45	Rasteja, liikeidean kehittämistä
23:00	Lepo
6:00	Aamupala, majoituksen purku ja tilojen siivous
7:30	Yritysideoiden viimeistely ryhmissä
8:00	Yritysesittelyjen esitys, "Kuhan Kita"
9:30	Leirin päätös ja todistusten jako
10:00	Kotiinpaluu