

## Circula aidoilla ylijäämäresursseilla

Syksyllä 2018 Sakky toteutti Circula-pelin hyödyntäen ylijäämäresurssikorttien lisänä myös oikeiden yritysten ylijäämäresursseja. Kartoitimme mahdollisia ylijäämäresursseja suoraan kumppaniyrityksistä sekä paikallisen yrittäjäjärjestön, Savon Yrittäjien kautta. Saimme yrityksiltä valokuvat, kuvaukset ja taustatietoa ylijäämäresursseista, mm. mitä/millaista materiaalia ylijäämä on ja paljonko sitä syntyy vuositasolla. Näiden tietojen perusteella ylijäämäresursseista tehtiin peliin resurssikortit. Yksi yritys toi ylijäämämateriaaleja myös peliin paikan päälle nähtäväksi ja yrityksen edustaja esitteli resurssit pelaajille.

Tässä toteutuksessa tiimien annettiin valita haluamansa resurssit hyödynnettäväksi yritysideassaan. Pelin voisi toteuttaa myös yrityksen haasteena niin, että kaikkien tiimien tehtävänä olisi suunnitella yritystoimintaa samojen resurssien pohjalta tai niin, että pelinjohtaja jakaa resurssikortit joukkueille kuten tavallisessakin pelissä.

Pelin lopuksi tiimit pitivät pitchaukset yritysideoistaan. Tuomaristossa oli mukana edustajat paikallisesta yrittäjäjärjestöstä sekä yrityksestä, jonka ylijäämäresursseille pelissä ideoitin hyötykäyttöä.

### Muita ideoita aitojen resurssien hyödyntämiseen

- Ammatillinen oppilaitos voi kartoittaa omassa oppilaitoksessa eri aloilla syntyvät ylijäämäresurssit ja tehdä niistä resurssikortit tai kuvaukset hyödynnettäväksi Circula-pelissä. Ylijäämäresursseista voi ottaa lisäksi ainakin valokuvia tai resursseista voi olla näytteitä tutustuttavana ja pelaajien ”hypisteltävänä”
- Yrityksiltä voi koota ”ylijäämäresurssipankkia” eli resurssikortteja ja kuvauksia käytettäväksi pelissä. Kuvaukset voivat olla myös videomuodossa, jolloin resurssit voidaan esitellä pelin aluksi videoiden avulla.
- Pelin voi toteuttaa myös keskittymällä yhden yrityksen ylijäämäresursseihin niin, että yritys esittelee aluksi resurssit ja haasteen ja on lopuksi tuomaristossa arvioimassa yritysideoita.
- Voitte tehdä omia resurssikortteja korttipohjalla, joka löytyy materiaalien ekstroista.